



Date de naissance: 14-10-1989

Lieu de résidence: Paris, France

A la recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois à partir de Février 2014.

FORMATION

2012-Maintenant : Télécom SudParis (ex INT) – Paris, France

En 3^{ème} année d'études en ingénierie, spécialité programmation répartie, en double diplôme avec ENSI Tunisie.

2010-2012 : ENSI – École Nationale des Sciences de l'Informatique – Tunis, Tunisie

Deux années d'études en ingénierie informatique.

2008-2010 : IPEIS - Institut Préparatoire aux Etudes d'Ingénieurs de Sfax, Tunisie

Section MP, diplômé en 2010.

2004-2008 : LPS - Lycée Pilote Sfax, Tunisie

Baccalauréat en Mathématiques obtenu en 2008 avec mention « Très bien ».

CONNAISSANCES

- **C, C++, C#, Java, Assembleur**
- **Connaissances web: PHP, Ruby On Rails, HTML5, CSS3, JavaScript, Ajax (jQuery)**
- **Programmation système :** Programmation système UNIX en C
- **Modélisation :** UML
- **SGBD :** ORACLE, MySQL, Postgresql
- **Autres connaissances utiles :** Git, Visual Studio, Eclipse, SVN, NetBeans, HamI, CoffeeScript

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage développeur Ruby On Rails (3 mois : Juillet – Septembre 2013)

Stage chez PitchMe, une startup en développement et conseil web. Faisant partie d'une équipe jeune et dynamique, comme l'un des développeurs de la première version du site web **Copass.org**, nous avons pu développer en seulement 3 mois un site stable et assez riche en fonctionnalités aussi bien financières (gestion des achats de comptes premium sur le site et système interne de crédit) que social (système de messagerie interne, notifications, amitié).

PROJETS

- **Jeu de Tetris en HTML5 (www.amine-cv.fr/tetris):** Jeu de tetris classique en Javascript et HTML5.
- **Interface de restitution graphique pour un GPS indoor (PFA 2013 – 4 mois – projet gagnant)**
Réalisé en HTML5 et jQuery.
- **Protocole de commande de Windows 7 avec Microsoft Kinect pour XBOX 360 avec C# WPF et Kinect SDK (PFA 2012 – 4 mois) :** Conception et implémentation d'une application qui permet à l'utilisateur d'un PC tournant sous Windows 7 et équipé d'une Kinect, de le commander à travers les mouvements de son corps.
- **Jeu de Monopoly avec C# WinForms (Projet d'été 2011 – 3 mois) :** Conception et implémentation du jeu de Monopoly avec ses règles standards. Travail effectué en **binôme**, et qui a abouti à une version jouable de 2 à 8 personnes avec interface graphique interactive.

LANGUES

Arabe Langue maternelle

Anglais Niveau B2

Français Bilingue

Allemand Niveau A2

CENTRES D'INTERET

Tennis, Football, Voyages.